

- 全部組別請在9:00前裝設好專題展示作品，含軟硬體及網路資源架設
- 百頁報告，每組1份即可，封面印(初稿)字樣，不必裝定，因仍需修改
- 不必附6頁報告，因各個評審委員大會手冊中已有6頁報告
- 新版專題評分表每組3張，已經email給各組，請填好姓名、題目
- 專題製作進度管制表附於百頁報告附錄中
- 如有投影片輔助說明可投在電腦上，不要超過5張，儘量以實際操作為主
- 服裝儀容需整潔，可穿制服，需主動個別介紹對專題的分工及貢獻

1. 專題評審順序

- 原則上照發表順序評審，每組20分鐘
- 專題評審委員得隨機運用如分開或同時評審多組，或多次評審同一組

A 類：資訊技術應用

地點：E414

序	開始時間	組長	專題題目
1	09:00	梁育誠	訴說天氣狀況的神奇樹
2	09:25	吳禮全	伴舞律動機器人
3	09:50	張名賢	Leap Motion 感應自走車
4	10:15	許皓翔	智能保險箱

B 類：網路與多媒體

地點：E403

序	開始時間	組長	專題題目
1	09:00	劉逸軒	守城射擊遊戲 Unity
2	09:25	許倫銘	縱向捲軸射擊遊戲
3	09:50	沈政軒	Unity2D 遊戲製作
4	10:15	陳映宗	芝山 FUN